## 

Superficie de nivel cuando se manejan planos en R3. Sirve para la definir por ejemplo la topografía en un área especifica

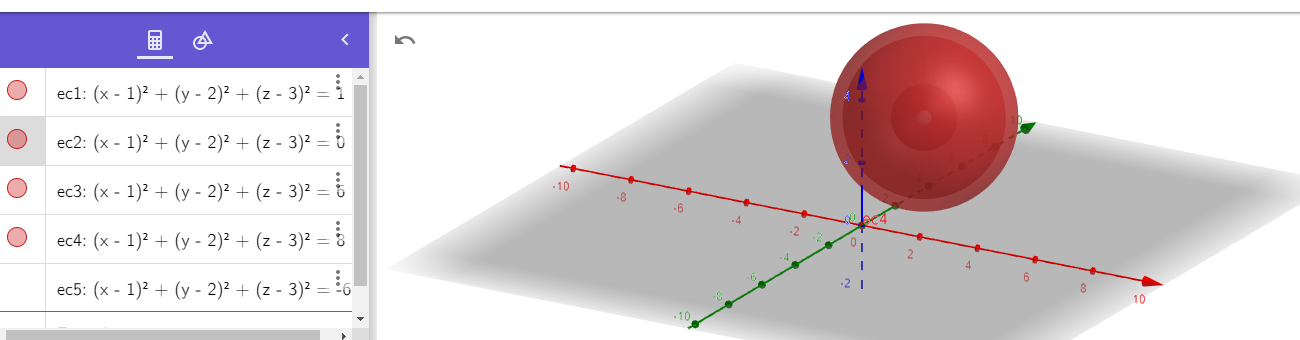
Curvas de nivel

=1

=8

=-6

Son esferas crecientes al mayor sea el numero (k) mayor es el radio de esta misma, y cuando los (k) los numero son negativos k=0 no refleja ninguna figura en la gráfica.



o también se representa como

cuando k=0 está ubicado en los puntos (0,0)

cuando k=1 el radio es de mismo valor

cuando k=4 el radio es 2

cuando k=8 el radio es >2

Cunado k es de valores negativos el valor del radio es 0 y no se refleja en la gráfica. Formando una figura creciente de un ovalo.

